

## Prostorni sistem sila i momenata

Uslovi ravnoteže

Moment sile za tačku kao vektorski proizvod

Primer rešavanja prostornih zadataka

## Uslovi ravnoteže proizvoljnog sistema sila i spregova

Potrebni i dovoljni uslovi ravnoteže slobodnog krutog tela na koji deluje proizvoljni sistem sila i spregova su:

1. Da je glavni vektor - rezultanta sistema sila jednak nuli
2. Da je glavni moment - rezultujući moment sistema jednak nuli

$$\vec{F}_R = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = 0 \quad \vec{M}_R = \sum_{i=1}^n \vec{M}_i = 0$$

## Uslovi ravnoteže proizvoljnog prostornog sistema sila i spregova

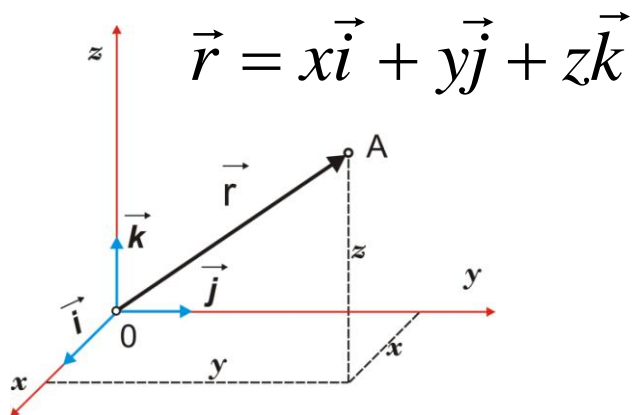
Ako sistem sila i spregova analiziramo u koordinatnom sistemu Oxyz uslovi ravnoteže se mogu napisati

$$\begin{aligned} \vec{F}_R &= \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = 0 & \vec{M}_R &= \vec{M}_1 + \vec{M}_2 + \dots + \vec{M}_n = \sum_{i=1}^n \vec{M}_i = 0 \\ F_{xR} &= F_{x1} + F_{x2} + \dots + F_{xn} = \sum_{i=1}^n F_{xi} = 0 & M_{xR} &= M_{x1} + M_{x2} + \dots + M_{xn} = \sum_{i=1}^n M_{xi} = 0 \\ F_{yR} &= F_{y1} + F_{y2} + \dots + F_{yn} = \sum_{i=1}^n F_{yi} = 0 & M_{yR} &= M_{y1} + M_{y2} + \dots + M_{yn} = \sum_{i=1}^n M_{yi} = 0 \\ F_{zR} &= F_{z1} + F_{z2} + \dots + F_{zn} = \sum_{i=1}^n F_{zi} = 0 & M_{zR} &= M_{z1} + M_{z2} + \dots + M_{zn} = \sum_{i=1}^n M_{zi} = 0 \end{aligned}$$

## Moment sile za tačku prikazan kao vektorski proizvod

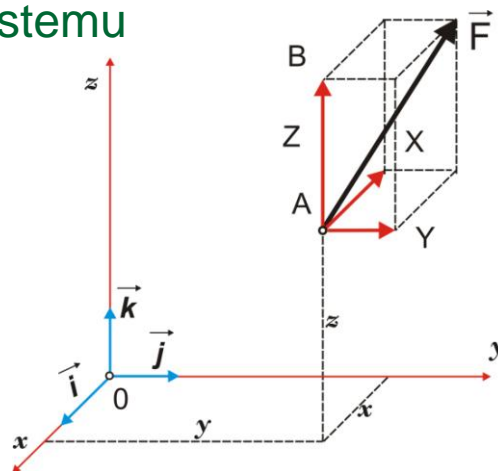
- Ako sila  $\vec{F}$  deluje u tački A
- Položaj tačke A može se odrediti vektorom položaja tačke A u Dekartovom koordinatnom sistemu
- Usvojiti koordinatni početak za početak vektora položaja i tačku O oko se koje vrši obrtanje za koordinatni početak
- Moment sile za tačku O definiše se kao vektorski proizvod

## Vektor položaja tačke A u Dekartovom koordinatnom sistemu



$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

## Sila kao vektor u Dekartovom koordinatnom sistemu



$$\vec{F} = F_x\vec{i} + F_y\vec{j} + F_z\vec{k} = X\vec{i} + Y\vec{j} + Z\vec{k}$$

Moment sile za tačku prikazan kao vektorski proizvod

$\vec{M}_O^{\vec{F}} = \vec{r} \times \vec{F}$

Moment sile za tačku prikazan kao vektorski proizvod

$\vec{M}_O^{\vec{F}} = \vec{r} \times \vec{F}$

## Moment sile za tačku prikazan kao vektorski proizvod

$$\vec{M}_O^{\vec{F}} = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ X & Y & Z \end{vmatrix}$$

Vektor momenta sile za tačku se može, kao i svaki drugi vektor, prikazati preko tri upravne koordinate

## Moment sile za tačku prikazan kao vektorski proizvod

$$\vec{M}_O^{\vec{F}} = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ X & Y & Z \end{vmatrix} = M_{Ox}^{\vec{F}} \vec{i} + M_{Oy}^{\vec{F}} \vec{j} + M_{Oz}^{\vec{F}} \vec{k}$$

Vektor momenta sile za tačku se može, kao i svaki drugi vektor, prikazati preko tri upravne koordinate

## Moment sile za tačku prikazan kao vektorski proizvod

$$\vec{M}_O^{\vec{F}} = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ X & Y & Z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y & z \\ Y & Z \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x & z \\ X & Z \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x & y \\ X & Y \end{vmatrix} \vec{k} =$$

$$= M_{Ox}^{\vec{F}} \vec{i} + M_{Oy}^{\vec{F}} \vec{j} + M_{Oz}^{\vec{F}} \vec{k}$$

## Moment sile za tačku

Intenziteti komponenta momenta sile za tačku po osama

$$M_{Ox}^{\vec{F}} = \begin{vmatrix} y & z \\ Y & Z \end{vmatrix} = yZ - zY$$

$$M_{Oy}^{\vec{F}} = \begin{vmatrix} x & z \\ X & Z \end{vmatrix} = zX - xZ$$

$$M_{Oz}^{\vec{F}} = \begin{vmatrix} x & y \\ X & Y \end{vmatrix} = xY - yX$$

## Moment sile za tačku

Intenzitet vektora momenta sile za tačku

$$|\vec{M}_O^{\vec{F}}| = \sqrt{(M_{Ox}^{\vec{F}})^2 + (M_{Oy}^{\vec{F}})^2 + (M_{Oz}^{\vec{F}})^2}$$

Pravac vektora momenta sile za tačku

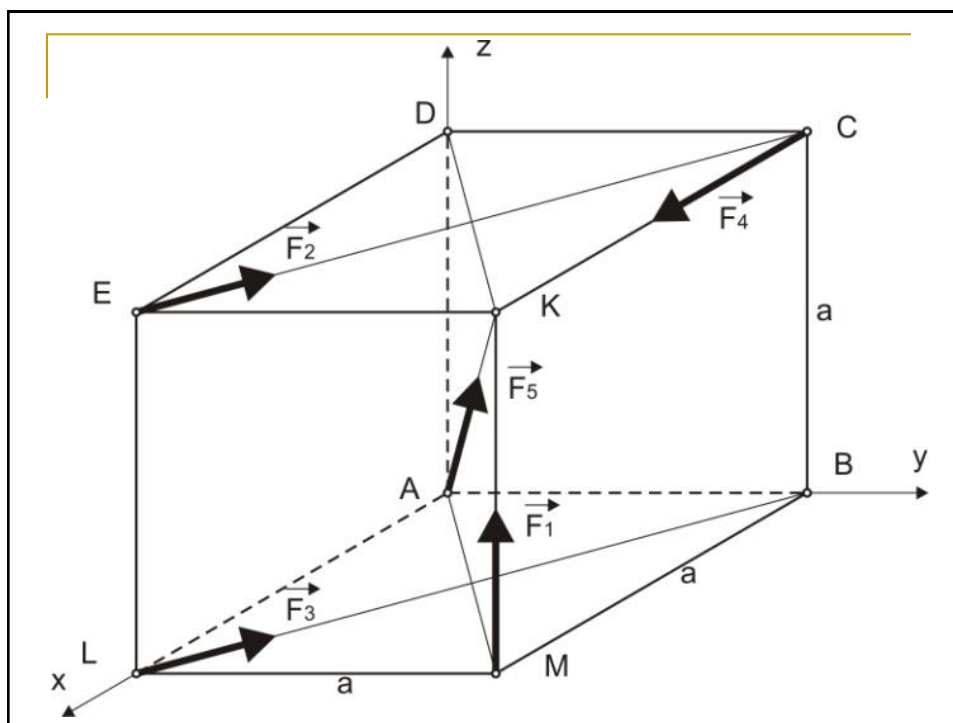
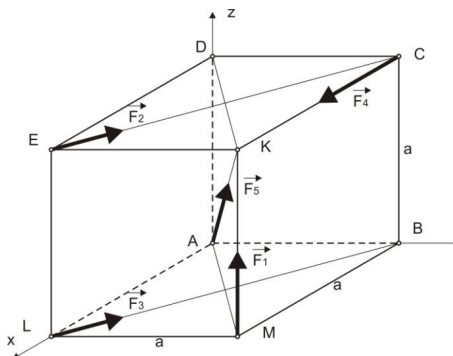
$$\cos \alpha_M = \frac{M_{Ox}^{\vec{F}}}{|\vec{M}_O^{\vec{F}}|} \quad \cos \beta_M = \frac{M_{Oy}^{\vec{F}}}{|\vec{M}_O^{\vec{F}}|} \quad \cos \gamma_M = \frac{M_{Oz}^{\vec{F}}}{|\vec{M}_O^{\vec{F}}|}$$

## Rezime

- Sila je vektorska veličina koju definiše intenzitet, pravac, smer i napadna tačka
- $F$  - intenzitet sile
- Projekcije sile u pravcima osa Dekartovog koordinatnog sistema
- Projekcije vektora sile na ose su **skalarne** veličine
  - $F_x = X$ ,
  - $F_y = Y$ ,
  - $F_z = Z$ .
- Projekcije na ravni u Dekartovom koordinatnom sistemu
- Projekcije vektora sile na koordinatne ravni su **vektorske** veličine

### Zadatak 1.

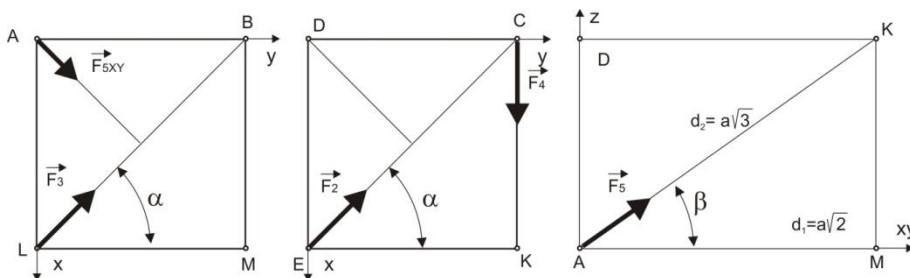
- Na pravougli paralelepiped strana  $a=b=c=10\text{cm}$ , dejstvuju sile čiji intenziteti su  $F_1 = F_2 = F_3 = F_4 = F_5 = 10\text{ daN}$ . Redukovati ovaj sistem u tačku A.





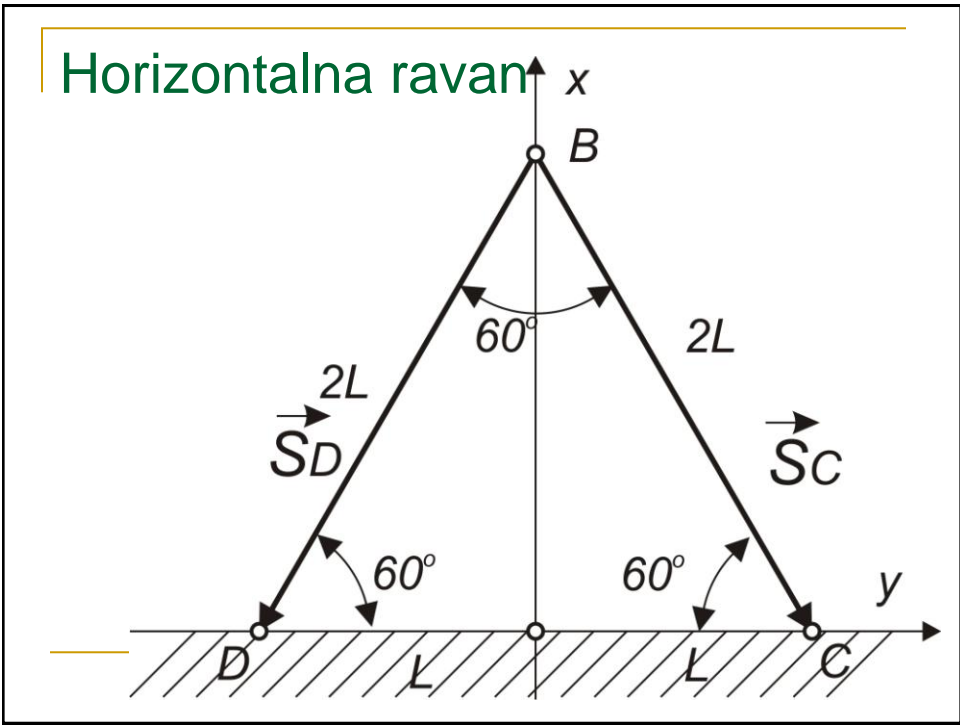
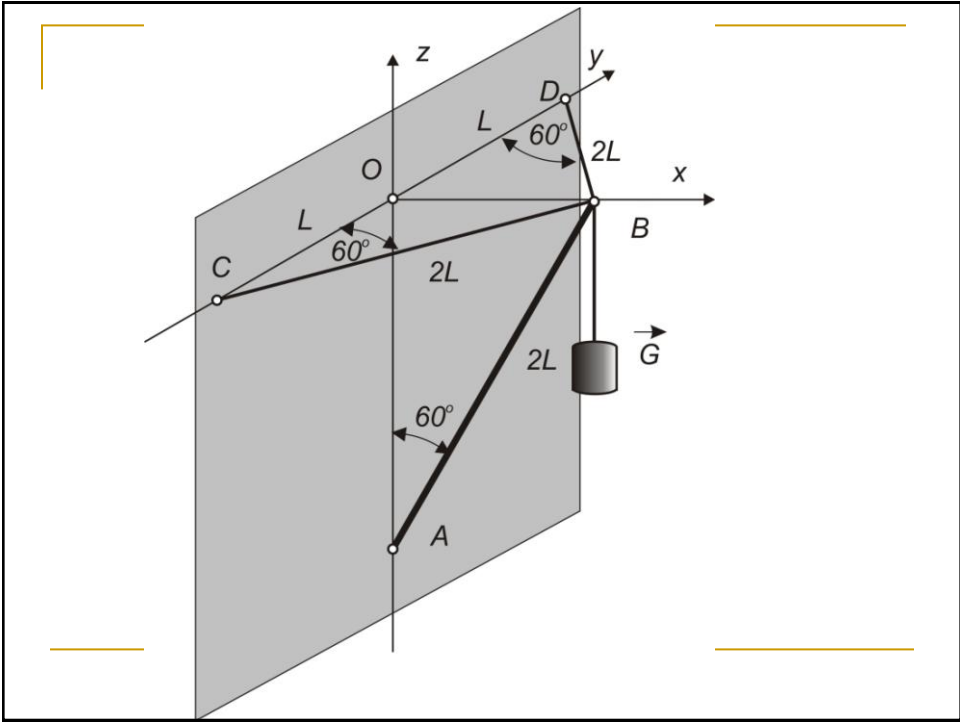
## Zadatak 1

- preseci po ravnima i duž dijagonale

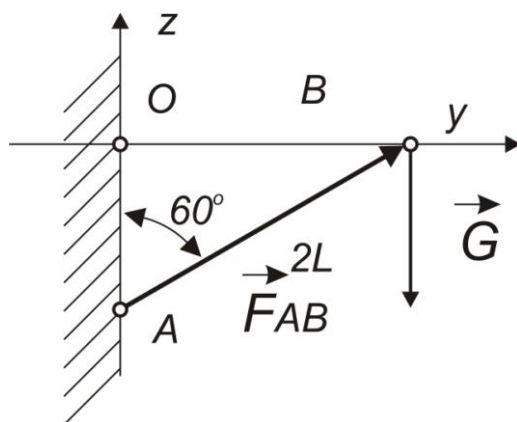


## Zadatak 2.

- Štap AB dužine  $2L$  vezan je u tački A za vertikalni zid na rastojanju  $OA=l$  od tačke O. Kraj štapa B pridržavaju dva horizontalna zategnuta užeta  $DC=BD$  jednakih dužina vezani u tačkama C i D za zid na jednakom rastojanju od tačke O.  $OC=OD=0.5 BC$ .
- Odrediti silu u užadima i silu u štapu.



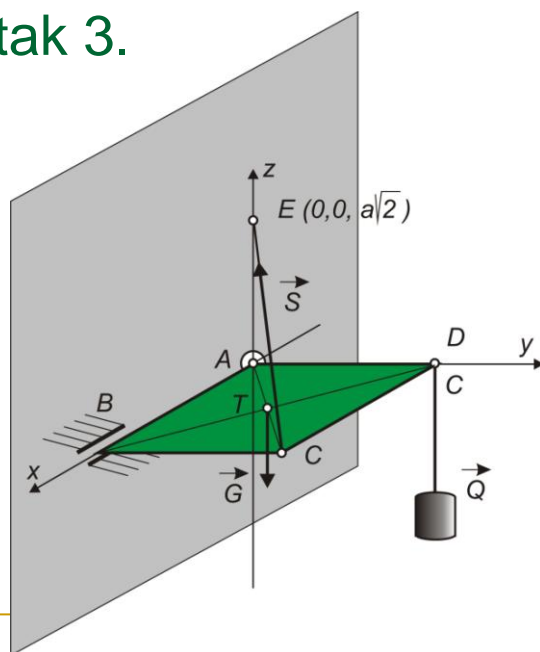
## Vertikalna ravan



## Zadatak 3.

- Homogena kvadratna ploča, težine  $G$  i stranice  $a$ , vezana je za postolje sfernim zglobovom  $A$  i cilindričnim zglobovom  $B$ , a u tački  $C$  pridržava se užetom  $CE$ . Odrediti sve reakcije veza ako su koordinate tačke  $E(0,0,1.41a)$  i  $Q=2G$ .

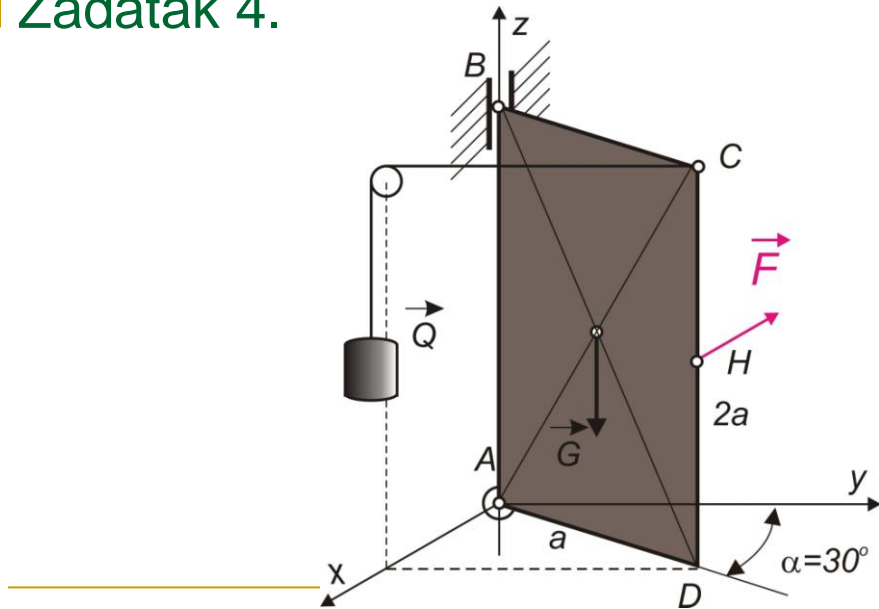
### Zadatak 3.



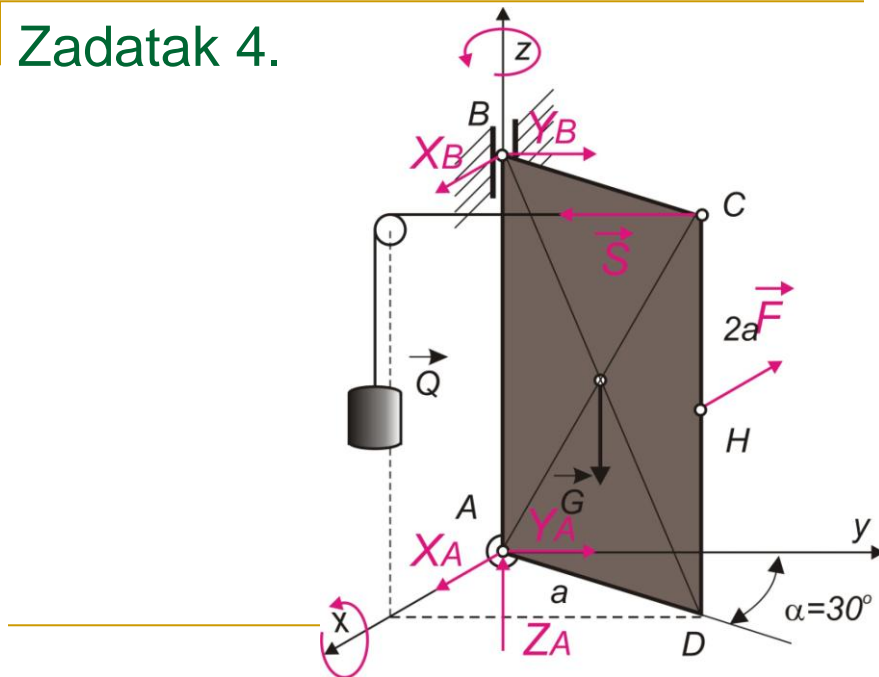
### Zadatak 4.

- Vertikalno postavljena homogena vrata ABCD, težine  $G$  i stranica  $a$  i  $2a$ , nalaze se u ravnotežnom položaju. U tački  $C$  vezano je uže i prebačeno preko kotura  $E$ , na čijem je kraju  $Q$ . Deo užeta  $CE$  je paralelan sa osom  $y$ . Vrata su u ravnoteži pod uglom  $\alpha=30^\circ$  u odnosu na vertikalnu ravan  $Ayz$ . Odrediti horizontalnu silu  $F$  koja deluje upravno na vrata u tački  $H$ , na sredini stranice  $CD$ , kao i reakcije veza. Uzeti  $Q=2G$ .

## Zadatak 4.



## Zadatak 4.



## Zadatak 4. horizontalna ravan

