

## Развој мобилних апликација - вежбе 10

**Корак 1.** По покретању Android Studio, потребно је да се изабере опција “Create NewProject”, након чега се у следећем дијалогу бира „Empty Views Activity“. У конфигурацији пројекта потребно је дати назив апликације. Након избора имена потребно је дефинисати локацију за складиштење пројекта и је потребно изабрати на којој верзији Android оперативног система ће апликација радити. У случају ове апликације је **verzija 5.0 (Lollipop)**.

**Корак 2.** Када се покрене пројекат креира се дизајн апликације унутар „activity\_main.xml“ layout-а додаје се један „TextView“ елемент. Такође, овом елементу се додаје својство „id/textView“. Поред тога, додајемо један „Button“ елемент уз помоћ кога ћемо прећи из једне активности у другу. „Button“ елемент има идентификатор „id/button“. Такође главни layout за ову активност је „Relative layout“.

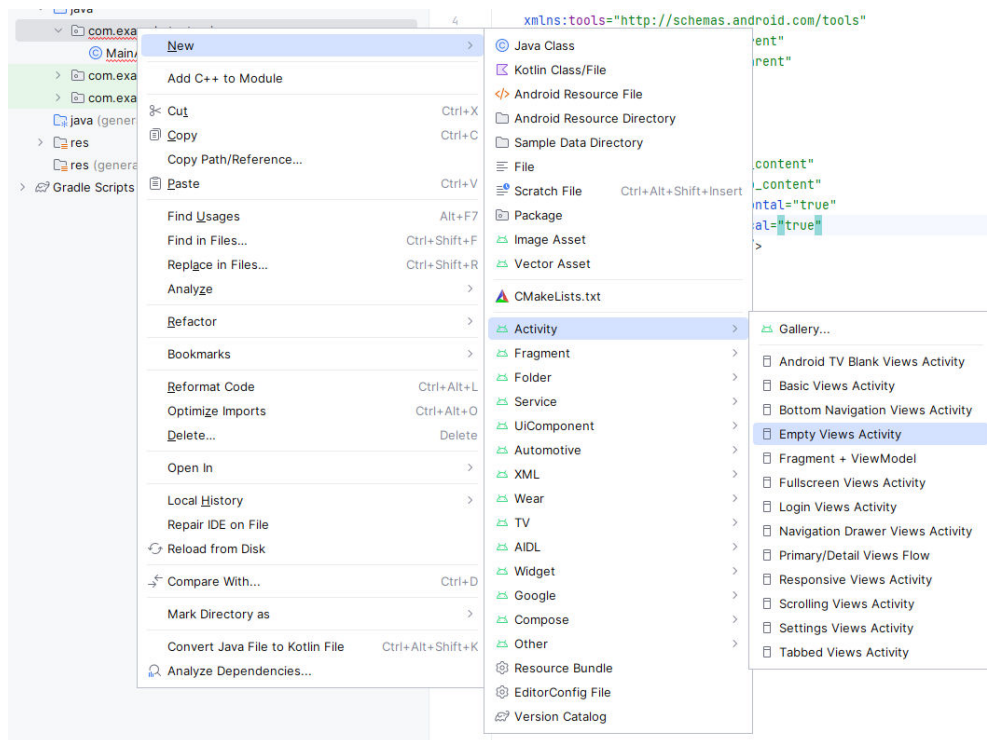
```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      tools:context=".MainActivity">
8
9      <TextView
10         android:id="@+id/textView"
11         android:layout_width="wrap_content"
12         android:layout_height="wrap_content"
13         android:layout_centerHorizontal="true"
14         android:layout_centerVertical="true"
15         android:text="Activity 1" />
16
17      <Button
18         android:id="@+id/button"
19         android:layout_width="wrap_content"
20         android:layout_height="wrap_content"
21         android:layout_below="@id/textView"
22         android:layout_centerHorizontal="true"
23         android:text="open activity 2" />
24
25  </RelativeLayout>
```

**Корак 3.** Потребно је прећи у „MainActivity.java” и дефинисати почетне параметре који ће се користити. Дефинишемо „setOnClickListener” функцију за креиран „Button” елемент преко које позивамо методу „openActivity2”. У методи „openActivity2” креира се нова инстанца намере (Intent) која омогућава прелазак из једне активности у другу.

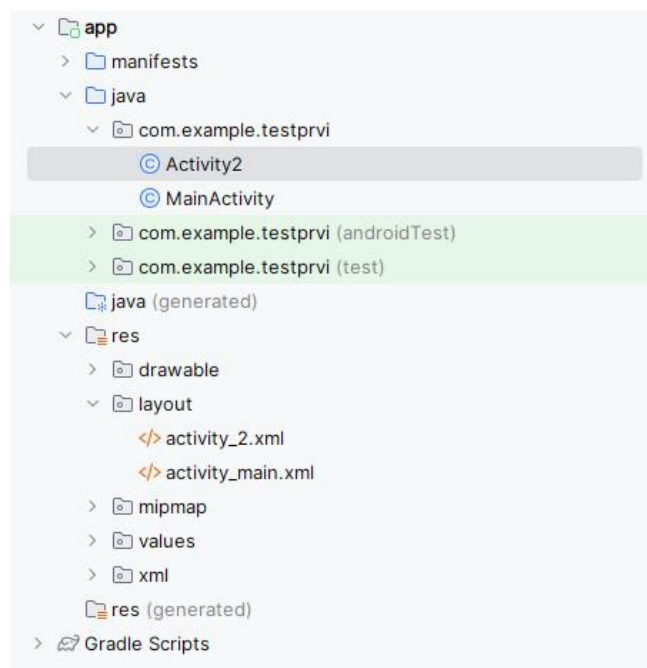
У намери „this” је показивач који се односи на класу из које се покреће намера (односно из које активности желимо да покренемо пребачај у другу активност) док се други параметар односи на дефинисање класе активности у коју желимо да пређемо. У следећој линији се покреће намера и тиме је циклус завршен.

```
1 package com.example.testprvi;
2 > import ...
8 </> public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    2 usages
9     private Button button;
10    @Override
11    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
12        super.onCreate(savedInstanceState);
13        setContentView(R.layout.activity_main);
14
15        button = (Button) findViewById(R.id.button);
16        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
17            @Override
18            public void onClick(View v) {
19                openActivity2();
20            }
21        });
22    }
23
24    1 usage
25    public void openActivity2() {
26        Intent intent = new Intent( packageContext: this, Activity2.class);
27        startActivity(intent);
28    }
29 }
```

**Корак 4.** Потребно је креирати нову активност. Нова активност се креира на следећи начин. Потребно је именовати нову активност као „Activity2“.



**Корак 5.** На следећој слици је приказан изглед пакета након креирања нове активности. Уочавамо да се креирала нова јавина класа као и пратећи xml документ за нову активност.



**Корак 6.** Подешавање интерфејста друге активности је приказано на следећој слици.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".Activity2">

    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="Activity 2" />

    <Button
        android:id="@+id/buttonBack"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@id/textView1"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:text="Back" />

</RelativeLayout>
```

**Корак 7.** Позваћемо покретање намере за дугме „Back“ које ће нас вратити у главну активност. У овом случају ћемо директно у самој функцији „setOnClickListener“ креирати потивање намере, без креирања додатне методе .

```
package com.example.testprvi;
import ...
public class Activity2 extends AppCompatActivity {
    2 usages
    private Button back;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_2);

        back = (Button) findViewById(R.id.buttonBack);
        back.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent = new Intent( packageContext: Activity2.this, MainActivity.class);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```